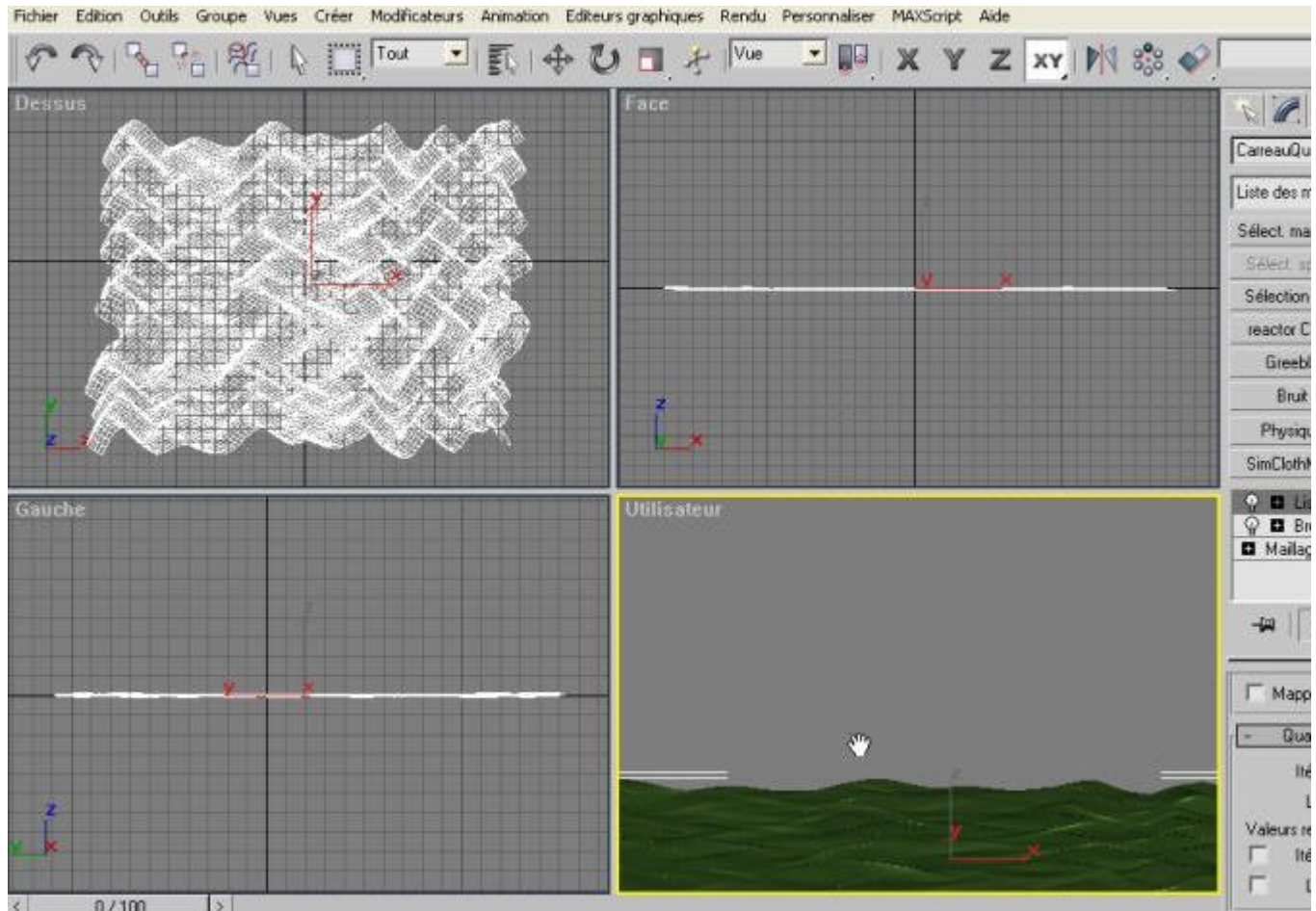


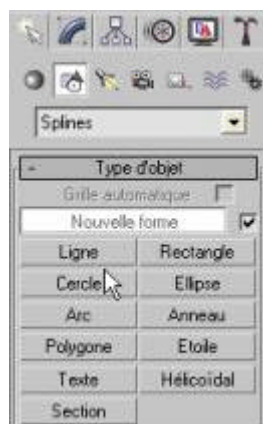
Faire de la foudre et l'animer

Après avoir fait un carreau quadratique comme dans le tutorial "fonctions les plus utilisées (2)", on va créer de la foudre dessus :

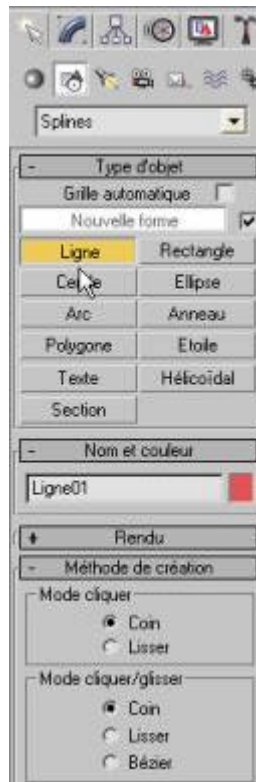
Voici le plan de départ :



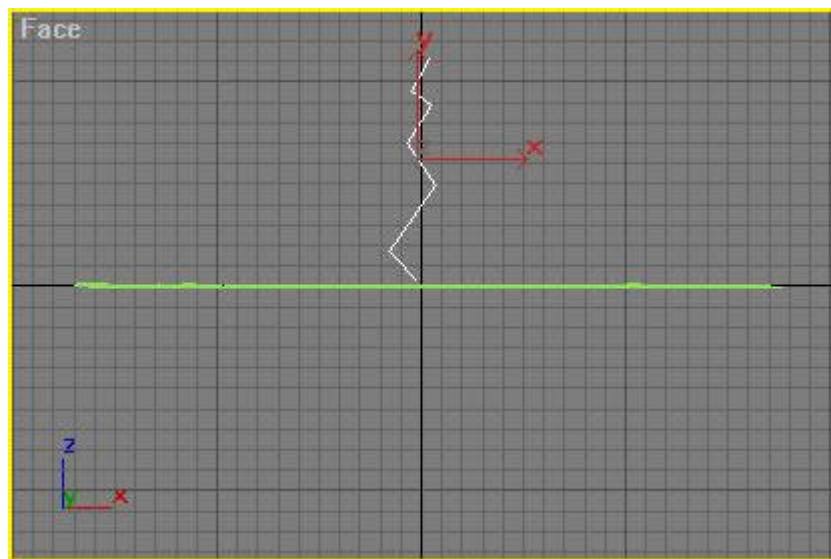
Sélectionnez "créer\formes\spline" et sélectionnez "ligne" :



Avant de faire la ligne, vérifiez que les bonnes cases sont cochées comme ci-dessous : (elles sont explicites et n'ont pas besoin d'explications)



Maintenant, créez une ligne composée de plusieurs point et qui ne soit pa droite !? :

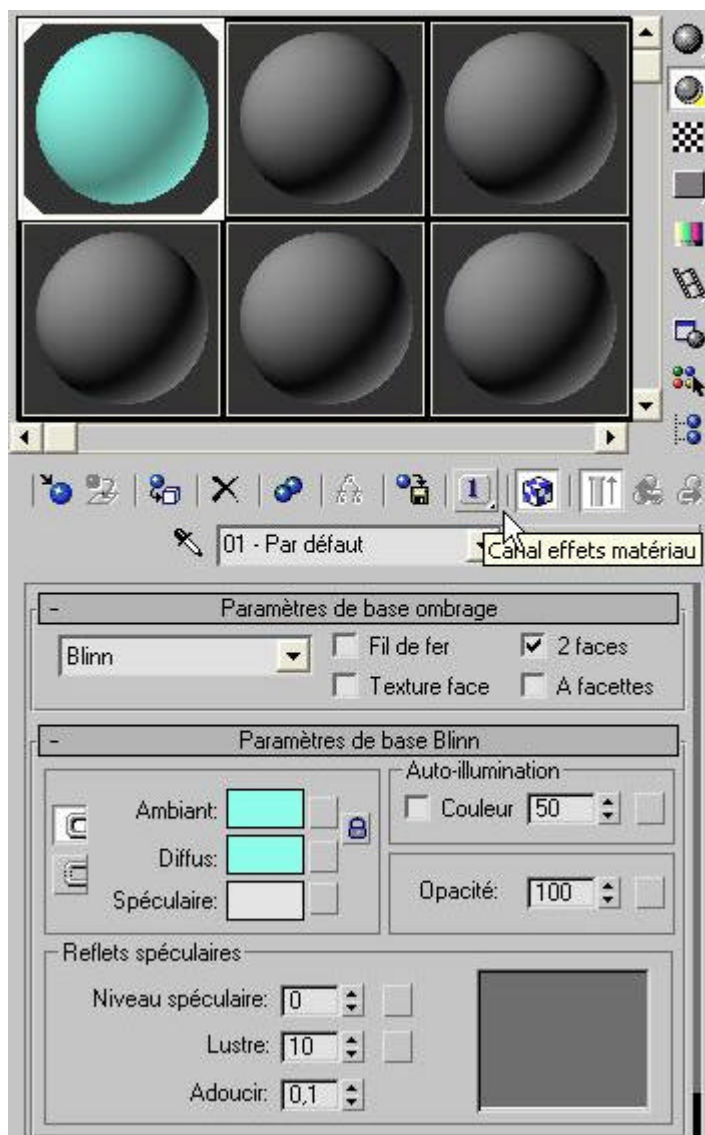


Dans les options de la ligne, allez dans le sous menu rendu et appliquez ces valeurs :



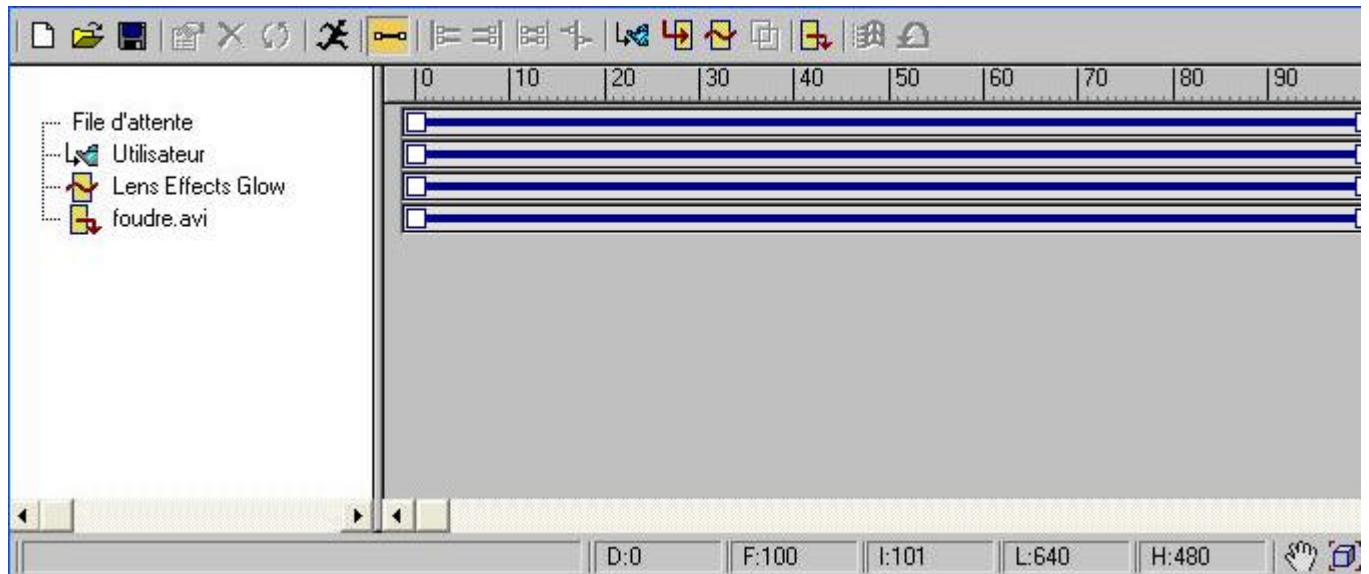
Appliquez lui un modificateur "bruit"; appliquez lui des valeurs à l'image 0. Cliquez sur le bouton "animer" et allez à l'image 50; changez à nouveau les valeurs (n'oubliez pas de cocher "animer bruit" dès le début). Cliquez aussi du bouton droit sur la ligne et sur propriétés pour désactiver "projeter ombres".

Allez maintenant dans l'éditeur de matériaux ne appuyant sur "m" et appliquez ces valeurs :



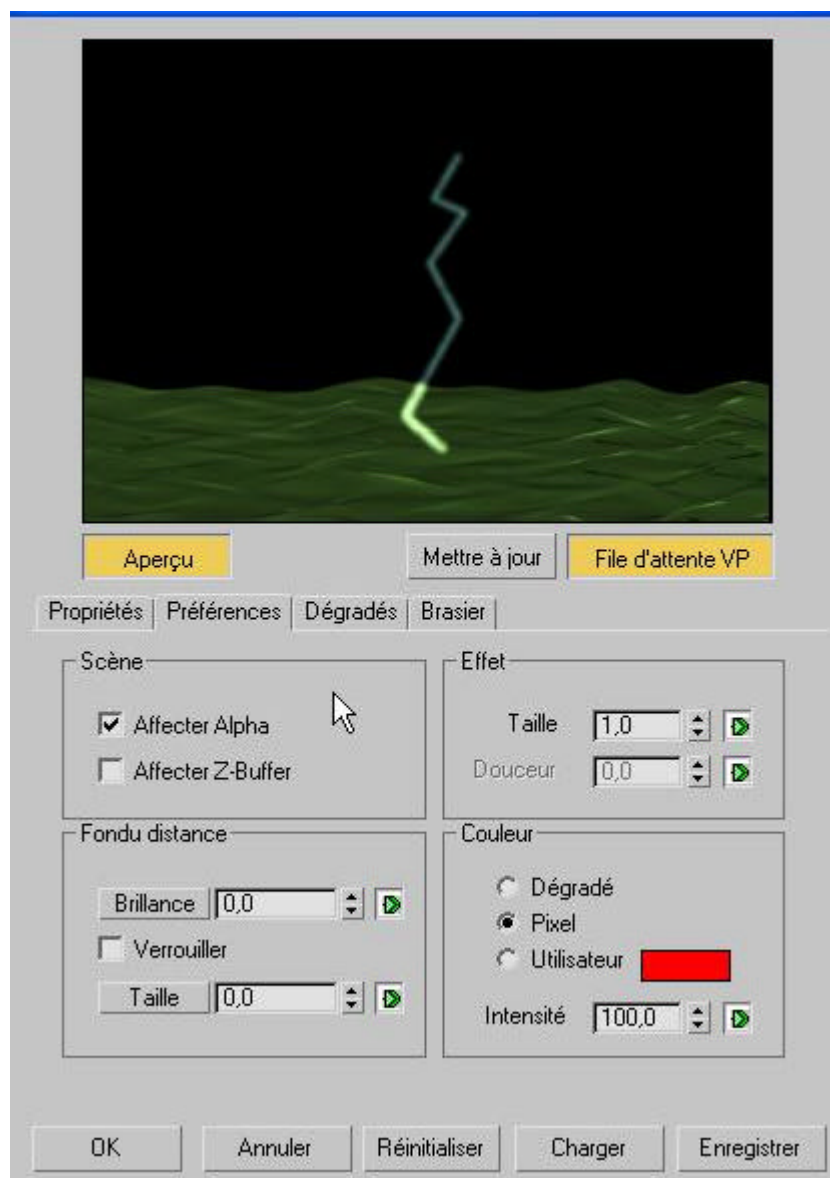
N'oubliez pas d'appliquer le canal 1 pour les effets spéciaux !!!

Enfin, allez dans "rendu/banc de montage" et appliquez ces paramètres :



Cliquez sur  et faites OK, cliquez ensuite sur  et choisissez "lens effects glow" et faites Ok, enfin cliquez sur  et configurer la sortie pour que cela sorte au format AVI et faites OK.

paramètres de "lens effect glow" : dans l'onglet propriétés, cochez "ID des effets et mettez 1 et mettez les valeurs suivantes dans l'onglet "préférences":



Faites Ok et lancez le calcul de l'animation depuis le banc de montage en cliquant sur .

Voilà, sachez quand même que les paramètres peuvent changer comme vous voulez, à vous d'essayer pour obtenir le meilleur effet mais le principe de base est le bon !!!