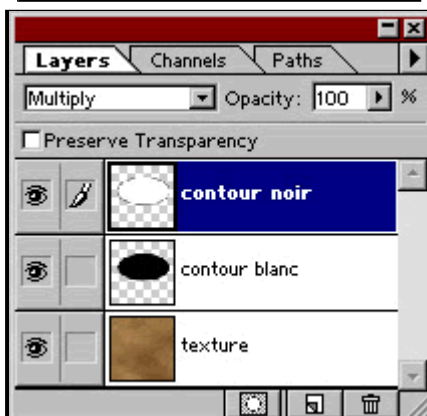
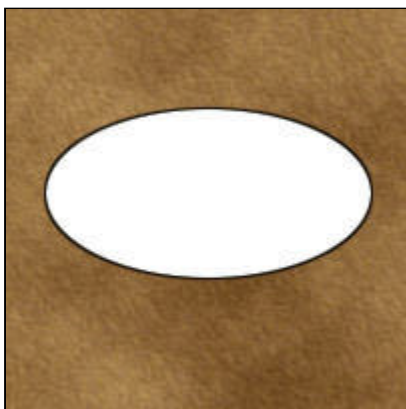
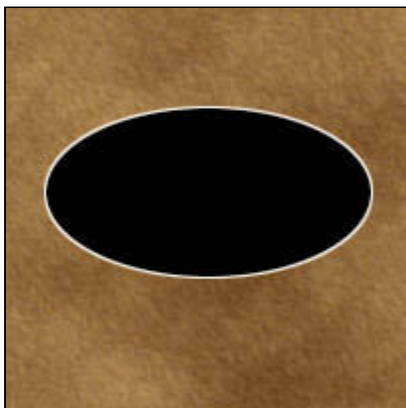
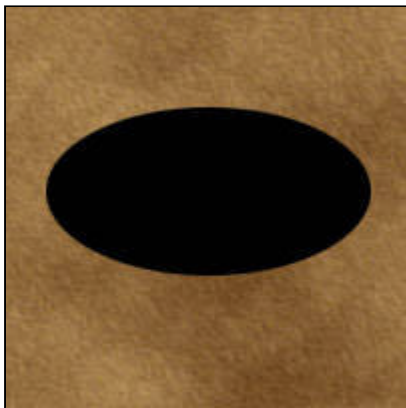


Donnez un peu de détails à vos interfaces. Ajoutez des lignes, du texte, des boutons gravés...



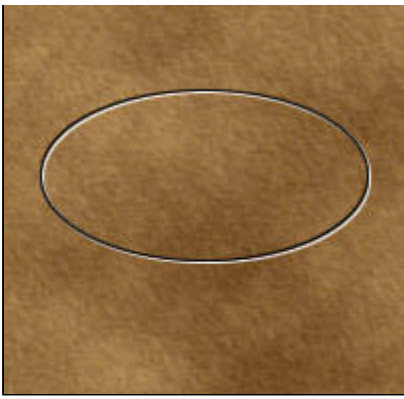
1 Choisissez une texture, par exemple la texture cuir du tutorial précédent. Créez un nouveau calque et dessinez un ovale que vous remplissez de noir.

2 Appliquez lui un contour blanc de 1 pixel
Edit - Stroke

3 Dupliquez ce calque et inversez le (mode négatif).
raccourci ctrl+I

4 Mettez le calque "contour noir" au dessus du calque "contour blanc".
Le calque "contour noir" doit être en mode Multiply et le calque "contour blanc" en mode Screen.

5 Décalez le calque "contour noir" de 1 pixel vers le haut et 1 pixel vers la gauche.



6 Appliquez un flou gaussien de 0,5 pixels aux deux calques de contour.
Filter - Blur - Gaussian Blur

7 Vous pouvez essayer avec des typos ou simplement des lignes. Si vous voulez vraiment affiner, il faut colorer les contours blancs avec une couleur légèrement plus claire que celle de votre texture.